



RACING PARADISE SUPER GT REGULATION

車輛レギュレーション

【シャシー規定】

- ・バンプロジェクト製プラフィットIIIを無改造で使用する。
　　パーツのカット、切削、極端な曲げ加工、ハンダ付けは認めない。
　　但し、ガイドのみコース、スロット部にダメージを与えない範囲の切削加工を可とする。
　　使用できるパーツはプラフィットシリーズ構成パーツ及びオプションパーツ、igoya ワークス
　　製パーツ、ZINK RACING 製パーツとする。
　　自作パーツの使用は認めない。
- ・駆動方式の変更は認めない。
- ・下記のパーツは社外品の使用を認める。
　　○ビス ○ナット ○ワッシャー ○スペーサー ○カラー ○Oリング ○モーターコード
　　○ボニョ

【タイヤ・ホイール規定】

- ・使用できるタイヤ、ホイールはバンプロジェクト製の現行品に限る。
- ・タイヤはホイール外側リムに合わせて貼ること。
- ・ホイール内にホイールパターンを挿入すること。(他のキットからの流用可)

車種別タイヤサイズ

	Fホイール	Fタイヤ幅	Fタイヤ外径	Rホイール	Rタイヤ幅	Rタイヤ外径
HONDA NSX 2005	サイズ自由	8mm以上	28mm以上	サイズ自由	8mm以上	28mm以上
NISSAN GT-R	サイズ自由	8mm以上	28mm以上	サイズ自由	8mm以上	28mm以上
NISSAN Z	サイズ自由	8mm以上	27mm以上	サイズ自由	8mm以上	27mm以上
LEXES SC430	サイズ自由	8mm以上	26mm以上	サイズ自由	8mm以上	26mm以上

【モーター規定】

- ・現行ロットのFOXモーターを使用する。
- ・缶にあけた形跡のあるものは使用を禁止する。
- ・モーターコードのハンダ付けは可とする。

【その他全体規定】

- ・ロードクリアランスはシャシー、ボディーを含め車検板上で1mmとする。(除くガイド、ブラシ)
- ・ホイールベースは前後ともホイールアーチ中心±1mm以内とする。
- ・全てのシャシーパーツは上から見てボディよりはみ出さないこと。
- ・着色されたドライバー人形を搭載すること。その際、コクピット内からシャシーが見えないよう黒色系の紙等で覆うこと。
- ・車両最低重量はレース出走状態で160gとする。
　　ウェイトハンデ搭載の場合は・・・160g+ハンデウェイト

※その他不明な点はスタッフに確認のこと。

車両レギュレーション

【ボディ規定】

- ・使用するボディは TAMIYA 製下記 1/24 スーパー GT 車両とする。
 - ①2005 ホンダ NSX
 - ②日産フェアレディ Z
 - ③レクサス SC430
 - ④日産 GT-R
- ・ボディは記載事項を除き無加工、無改造で使用すること。
- ・ボディはボディパーツを含め 1 色以上で塗装すること。（クリアーコーティングは 1 色と見なさない）
- ・ゼッケン及びスポンサーでカールをボンネットと左右の 3 箇所以上に貼りウインドウデカールを貼ること。
- ・ウインドウはキット付属のものを使用する。（車種毎規定参照）
- ・ヘッドライトのレンズ、カバー、ライトハウジングは全て取り付けること。（車種毎規定参照）
- ・ウイングはキット付属のものをキット付属のステイを用いて取り付けること。その際、スポンジ等での最小限の補強は認める。
- ・フロントアンダースポイラーはキット付属のものを使用する、または同形状のエンビ板、プラ板等での自作を認める。（カーボン、金属は不可）
- ・フロントラジエターグリル部分はキット付属のものを使用する（その際はガイドとの干渉を避ける為の切削加工を認める）、または黒色系の紙、プラ板等で塞ぐこと。

■車種別ボディ規定

☆NSX

- ・ウインドウ ······ キット付属のものをそのまま使用する。
- ・ウイング ······ キット付属のものを本体、ステイともそのまま使用する。
- ・サイドステップ部分 ····· キット付属のものをそのまま使用する。（下記参照）



☆SC430

- ・ウインドウ ······ キット付属のものを前面のみ使用する。サイドはフィルム可。
- ・ウイング ······ ステイのみキット付属のものを使用する。ウイング本体はエンビ板、プラ板等で同形状で自作可。（紙、金属等の鋭利なものは不可）
- ・サイドステップ部分 ····· 底面は紙、プラ板等で自作可。



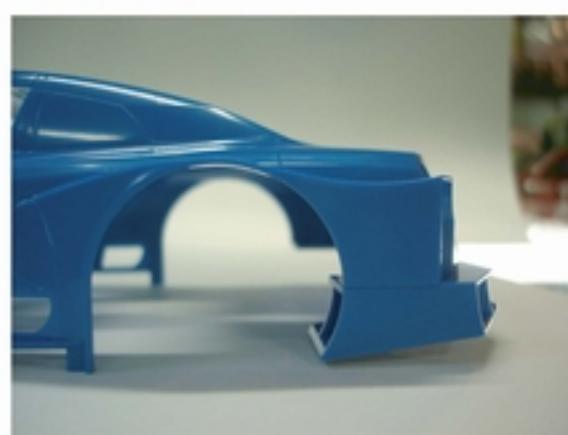
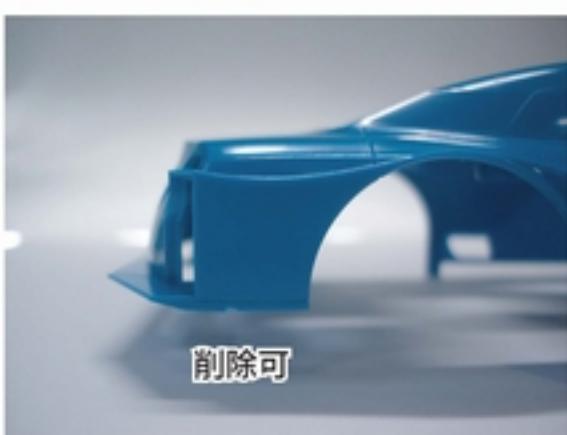
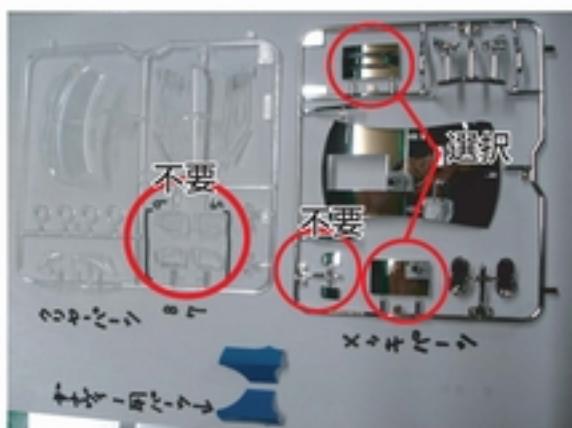
車両レギュレーション

【ボディ規定】

■車種別ボディ規定

☆GT-R

- ・ウインドウ・・・・・・・キット付属のものを前面のみ使用する。サイドはフィルム可。
- ・ウイング・・・・・・・ステイのみキット付属のものを使用する。ウイング本体はエンビ板、
　　プラ板等で同形状で自作可。(紙、金属等の鋭利なものは不可)
- ・サイドステップ部分・・・・ボディ一体のためそのまま使用する。
- ・テールランプハウジング・・取り付けなくても良い。
- ・その他、下記参照



☆Z

- ・ウインドウ・・・・・・・キット付属のものを前面のみ使用する。
　　サイドはフィルム可。リアクォータはキット付属を使用。
- ・ウイング・・・・・・・ステイ、本体ともキット付属のものを使用する。
- ・サイドステップ部分・・・・底面は紙、プラ板等で自作可。
　　フロントフェンダーアーチ後端のサイドウェイトに干渉する部分
　　は外側から見えない部分については最小限の切削可。

※その他不明な点は STAFF まで確認のこと。



RACING PARADISE SUPER GT REGULATION

SUPER GT レース規定

【車輛規定】

- ・レース中ににおいてウィンドウの脱落・破損、ボディパーツの脱落・破損、リヤウイングの脱落・破損があった場合、走行中のヒートはそのまま走行することが出来るが次ヒートのスタートまでに修復すること。
- ・他の車輛の走行やコースに影響するシャシー、ボディの破損、トラブルがあると判断される車輛はレースディレクターの権限において停止を命じることが出来る。
その際に当該ヒートのやり直しは基本的に行わない。

【走行規定】

- ・コースアウトして他のレーンをラップしてしまいカウントされた場合はカウントしたレーンは減算する。その場合、外れた車輛のカウントは補正しない。
- ・コースマーシャルはレース参加者、またはレースディレクターが認めた者のみとする。
レース中のドライバーおよびマーシャルの飲食、喫煙は禁止する。
- ・コンピューターの誤作動やレースディレクターのミスにより結果がわからなくなつた場合はそのヒートを無条件でやり直しとする。
- ・ヒートローテーションを間違えた場合は当該ヒートを失格とする。
- ・レース中にコースアウトした場合は、静止位置と同等の位置でマーシャルの手により復帰することが出来る。
- ・使用できるコントローラーは市販、もしくは自作のアナログコントローラーに限る。
- ・車輛の走行はコントローラー操作で起こる動作以外で行ってはならない。

【レースの中斷にかかわる規定】

- ・レース中断は以下の項目に限りレースディレクターの権限で行う。
 - コースシールドのはがれ
 - 路面、コントロールボックスの故障。
 - ショート等で正常な走行が困難な場合。
- ・レース中断の際、アピール発生から事実確認・コンピュータ操作までのロストタイムを問わないものとする。

2010年 Racing Paradise Super GT選手権 追加・改定レギュレーション

2010.3.4 改定

	シリーズポイント	ハンデウェイト
優勝	50 point	10g
2位	40 point	7g
3位	30 point	5g
4位	20 point	3g
5位	18 point	
6位	16 point	
7位	14 point	
8位	12 point	
9位	10 point	
10位	9 point	
11位	8 point	
12位	7 point	
13位	6 point	
14位	5 point	
15位	4 point	
16位	3 point	
17位	2 point	
18位	1 point	
19位	1 point	
20位	1 point	
21位	1 point	
22位	1 point	
23位	1 point	
24位	1 point	
25位	1 point	
26位	1 point	
27位	1 point	
28位	1 point	
29位以下	0 point	

【シリーズポイント、ハンデウェイト】

- シリーズポイント、ハンデウェイトは左記の通りとする。
- ハンデウェイトの搭載は車種別の所定の場所（ボディールーフ裏）にオフィシャルスタッフが貼り付ける。
 - ハンデウェイトの搭載重量の上限は設けない。
 - 搭載したウェイトは第5戦までいかなることがあろうとおろすことは出来ない。
 - 万が一レース中にウェイトが脱落した場合は速やかにピットインし修復すること。この場合脱落した責任を主催者側に問わないものとする。
 - 第6戦は全てのハンデウェイト搭載者はこれを下ろし、全員がノーウェイトでレースを行う。

【シリーズ優勝の決定】

- シリーズポイント合計の一番多いものをシリーズチャンピオンとする。
シリーズポイント合計は全6戦中、5戦を有効とする。
(最下ポイントを無効にする。)
- 第6戦はシリーズチャンピオン獲得可能なエントラントを1山に集め決勝を行う。
第6戦の順位は上記の山を含め通常通りオーバーオールで着順を決定する。

【車両レギュレーションの改定】

- 全車種の軽量リアウイングの装着を認める。
但し、キット同形状のもの、もしくは店舗販売の併用バキュームリアウイングとすること。

【各ラウンド開催コース】

- | | | |
|-----|---|-------------|
| 第1戦 | : | Aコース |
| 第2戦 | : | Aコース |
| 第3戦 | : | Bコースインフィールド |
| 第4戦 | : | Aコース |
| 第5戦 | : | Bコースインフィールド |
| 第6戦 | : | Aコース |

